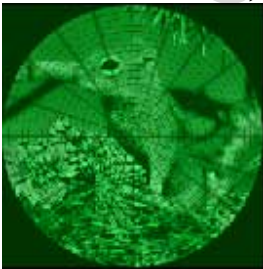


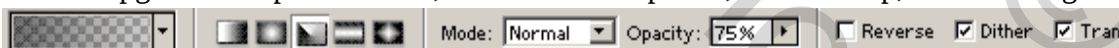
Animatie Oscilloscope Scherm

Nodig: foto vb hier gebruikt: scope3.gif ; vierkant patroon te maken met bijgevoegde les.

1. Open het bronbestand scope3.gif. Afbeelding → Modus → RGB
2. Nieuwe laag, Bewerken → Vullen, vul deze laag met het patroon vierkant10 uit bijgevoegde les. Zet op dekking 50 % en klik Ok. (gebruikt patroon hangt af van de grootte van de foto)
3. Filter → Vervorm → Poolcoördinaten, rechthoekig naar polair.
4. Achtergrond dupliceren, klik D toets aan om standaardkleuren te herstellen, op deze kopie: Filter → Artistiek → Neon Gloed: Grootte gloed = 5; Helderheid gloed = 15 ; kleur = #CCFFCC
5. Klik bovenste laag aan met raster, nieuwe laag toevoegen, ovaal selectiegereedschap aanklikken, trek een cirkel vanuit bovenste hoek links naar onderste hoek rechts.
6. Selectie omkeren, Bewerken → Vullen en vul met zwarte voorgrondkleur op 100%



7. Voeg bovenaan 8 lagen toe, noem die frame1, frame2, frame3, frame4, frame5, frame6, frame7, frame8.
8. Verloopgereedschap aanklikken, zwart naar transparant, hoekverloop, 75% dekking



Teken volgende verlopen:

- Frame1: Trek het verloop vanuit het midden boven naar midden onder.
Frame2: Trek verloop vanuit het midden naar linker hoek onder.
Frame3: Trek verloop vanuit midden naar midden links
Frame4: Trek verloop vanuit midden naar bovenste hoek links.
Frame5: Trek verloop vanuit midden naar midden boven
Frame6: Trek verloop vanuit midden naar bovenste hoek rechts.
Frame7: Trek verloop vanuit midden naar midden rechts.
Frame8: Trek verloop vanuit midden naar onder rechts



9. Alle frame lagen onzichtbaar maken uitgenomen frame1 en ga naar Image Ready
10. In animatiepalet, zet de tijd van frame1 op 0,2sec
11. Nieuw frame toevoegen in animatiepalet, in lagenpalet oogje uit frame1 en oogje aan frame2
12. Nieuw frame toevoegen in animatiepalet, in lagenpalet oogje uit frame2 en oogje aan frame3
13. Nieuw frame toevoegen in animatiepalet, in lagenpalet oogje uit frame3 en oogje aan frame4
14. Nieuw frame toevoegen in animatiepalet, in lagenpalet oogje uit frame4 en oogje aan frame5
15. Nieuw frame toevoegen in animatiepalet, in lagenpalet oogje uit frame5 en oogje aan frame6
16. Nieuw frame toevoegen in animatiepalet, in lagenpalet oogje uit frame6 en oogje aan frame7
17. Nieuw frame toevoegen in animatiepalet, in lagenpalet oogje uit frame7 en oogje aan frame8



18. Opslaan als gif